**Lebenslauf**

Persönliche Daten

Name Max Mustermann

Anschrift Musterstraße 123, 98765 Musterstadt

Familienstand ledig

Geburtsdatum xx.xx.1959

Geburtsort Musterdorf

Staatsangehörigkeit deutsch

Email MaxMustermann@e-job.expert

Ausbildung

1986 - 1987 Studium Muster-Universität (Programmiersprachen C und C++)

1982 - 1985 Musterfirma Ausbildung zum Programmierer (on the Job Training)

1966 - 1976 Grundschule Musterdorf

Realschule Musterstadt

Abschluss Mittlerer Reife

Berufliche Tätigkeiten

2010 - heute Softwareentwickler bei Musterfirma in Musterstadt Aufgabenschwerpunkt die Entwicklung von Multi-Threaded Server im Bereich der Telekommunikation. (Automatic Call Distribution – ACD) für Linux und Windows Betriebssysteme in C und C++

2006 - 2010 Softwareentwickler bei Musterfirma in Musterstadt. Aufgabenschwerpunkt die Entwicklung von:

Finanzdienstleistungssoftware

Onlineschnittstellen zu Depotbanken

Applikations-Server für Web-Anwendungen

2001 - 2005 Softwareentwickler bei der Musterfirma in Musterstadt Aufgabenschwerpunkt Entwicklungen für das Manufacturing Execution System HYDRA im Fachbereich Qualität (CAQ).

Entwicklung von Maschinenterminalsoftware.

1994 - 2001 Softwareentwickler bei Musterfirma in Musterstadt Aufgabenschwerpunkt die Entwicklung eines:

Management Information Systems (Datawarehouse)

Design und Aufbau von Datenmodellen (Adabas D/Oracle 8i), Programmieren von Schnittstellen zu Mainframes

1988 - 1993 Tätigkeit als Systemanalytiker mit Programmieraufgaben (Computer Programmer Analyst) bei Musterfirma  
Aufgabenschwerpunkt:   
 Entwicklung von TACS Systemen für BTOS in C++ und ADA

1985 - 1988 Tätigkeit bei Musterfirma in Musterstadt als Programmierer für Mainframe Systeme (COBOL)

1982 - 1985 Ausbildung zum Programmierer (Mainframes Trainee on the Job) Tätigkeit bei Musterfirma in Musterstadt als Data Processing Center Assistant - Betreuung von WANG VS Systeme

1982 - 1982 Tätigkeit als Verwaltungsangestellter bei Musterbehörden in Musterstadt

1978 - 1980 Ableistung des Wehrdienstes